

AQUARIUS
APG11X/V-APG21X/V

SOMMAIRE

INTRODUCTION ET CARACTERISTIQUES	3
I - LA MANIPULATION DU RECEPTEUR	4
I. 1. Bouton "Haut"	4
I. 2. Bouton "Milieu"	4
I. 3. Bouton "Bas"	4
II - PREPARATION POUR L'UTILISATION DU RECEPTEUR	5
II. 1. Comment remplacer les piles/batteries	5
II. 2. Comment éteindre le récepteur	5
II. 3. Comment mettre le récepteur en marche	5
III - UTILISATION DU RECEPTEUR	6
III. 1. Indication pile faible	6
III. 2. Indication hors zone	6
III. 3. Orientation du sens de l'affichage dans le casier de rangement	6
III. 4. Eclairage de l'afficheur	6
IV - MEMORISATION DES MESSAGES RECUS ET AFFICHAGE	7
IV. 1. Comment reconsulter l'ensemble des messages reçus	7
IV. 2. Comment reconsulter un message individuel reçu	8
V - MENU UTILISATEUR	9
V. 1. Adresse du récepteur	9
V. 2. Orientation du sens de la lecture	9
V. 3. Mode silencieux	9
V. 4. Fonction réveil	10
V. 5. Volume Fort Faible	10
V. 6. Programmation	10
V. 7. Utilisation des groupes	11
VI - PROGRAMMATION DU RECEPTEUR ET CONFIGURATION	12
VI. 1. NO CODES/SANS ADRESSE	12
VI. 2. Pour modifier le format et programmer les adresses du récepteur	12
VI. 3. Configuration du récepteur, un exemple	16
VII - ENTRETIEN ET INSTRUCTIONS POUR LA PROGRAMMATION	24
VII. 1. Comment remplacer la pince	24
VII. 2. Comment attribuer une nouvelle adresse	24
VIII - FONCTION PORTEUSE (OPEN CHANNEL)	25
IX - PETIT DICTIONNAIRE POUR LES TERMES SPECIAUX	26

INTRODUCTION ET CARACTERISTIQUES

Le récepteur APG11X / APG11V (option vibreur) a été conçu pour une utilisation sur site (réseau privé de Recherche de Personnes).

Le boîtier est très robuste, il est équipé d'une pince démontable qui permet de porter le récepteur aussi bien dans la poche qu'à la ceinture. Le récepteur est également fourni avec une fixation de sécurité.

Le récepteur possède une mémoire capable de mémoriser jusqu'à 80 caractères. Les messages sont affichés par bloc de mots de 8 caractères à la fois. Les messages reçus peuvent être conservés en mémoire, consultés ou effacés.

La lecture de l'afficheur peut être inversée par l'utilisateur ce qui permet de porter le récepteur dans le sens où vous le souhaitez.

Le récepteur possède six langages différents d'utilisation selon le pays où le récepteur est utilisé.

Le récepteur possède 14 codes sonores différents, 2 niveaux d'intensité de volume ainsi qu'une possibilité d'opération silencieuse. Un témoin lumineux clignote lors d'un appel.

Chaque récepteur peut être programmé avec 7 adresses différentes. La première adresse est, en général, l'adresse individuelle du récepteur. Les 6 autres sont des adresses de groupe, ce qui permet d'appeler plusieurs récepteurs simultanément. Chaque récepteur peut être attribué à plusieurs groupes.

Les adresses du récepteur peuvent être attribuées ou modifiées par radio en transmettant un appel spécial (appel programmation) à partir du pupitre vers le récepteur en question.

Le récepteur est alimenté par une batterie de taille AA, LR6, celle-ci peut soit être une pile jetable (alcaline) ou rechargeable (accumulateur nickel/cadmium). La pile rechargeable se recharge quand le récepteur se trouve dans le chargeur prévu à cet effet.

Une indication de charge faible s'affiche lorsque la pile ou la batterie doit être remplacée ou rechargée.

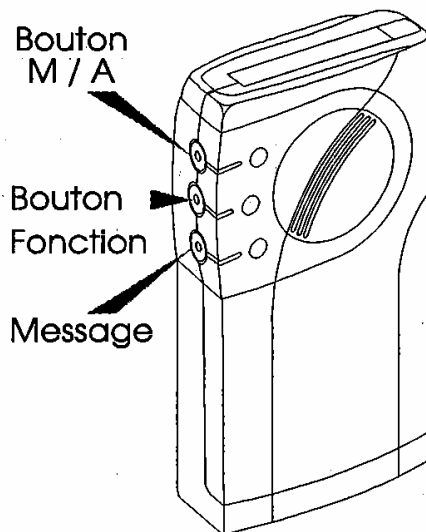
Les récepteurs sont équipés d'office du rétroéclairage de l'afficheur.

I - LA MANIPULATION DU RECEPTEUR

Toutes les fonctions d'utilisation sont effectuées en manipulant des boutons situés sur le côté du récepteur.

I. 1. Bouton "Haut" M/A

Ce bouton vous permet d'éteindre le récepteur ou de le mettre en marche.



I. 2. Bouton "Milieu", Bouton "Fonction" ou Bouton "F"

Selon la configuration désirée du récepteur, les options dans le menu "configuration" peuvent être sélectionnées pour être mise à la disposition de l'utilisateur. *Pour consulter les options appuyer sur ce bouton.* En appuyant sur le menu "sélection" chaque option défilera. Chaque option (réveil, silence etc..) est suivi par un "X" lorsque l'option est non-activée ou par un "V" lorsque l'option est activée.

Lorsque l'option est choisie (activé, non activé etc..), *relâcher le bouton "F"* pendant environ 2 secondes. Le récepteur va alors afficher l'option suivante. Répéter la procédure pour chaque option.

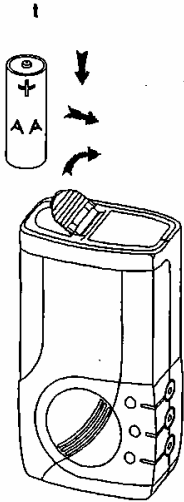
Pour l'orientation du sens de lecture chaque pression sur le bouton fonction pendant l'apparition du message LECTURE va renverser l'état précédent.

I. 3. Bouton "Bas", Bouton Message

Consultation des messages reçus.

Ce bouton vous permet de sélectionner et de reconsulter les messages reçus.

II - PREPARATION POUR L'UTILISATION DES RECEPTEURS



II. 1. Comment Remplacer les Piles/Batteries

La languette donnant accès au compartiment des piles se trouve en dessous du récepteur.

Pour l'ouvrir, appuyer sur la languette, glisser-la vers le centre et relâcher.

Inverser le récepteur pour faire sortir la pile à remplacer.

Placer les piles (taille AA) dans le compartiment avec le côté + vers l'extérieur.

Fermer la languette en appuyant et glisser vers l'extérieur.

Lorsque la pile est en place, le récepteur sonnera une fois pour ensuite afficher 2 croix "++" ou "SILENT/SILENCE" si le récepteur est en mode silencieux.

Le récepteur est alors prêt à recevoir des appels si celui ci possède une adresse programmée.

II. 2. Comment éteindre le récepteur

Appuyer sur le bouton M/A, le récepteur affichera "OFF?" pendant environ 2 secondes avant que le récepteur s'éteigne. *Relâcher le bouton*. Si le bouton est relâché pendant que le récepteur affiche "OFF?" le récepteur restera en position "marche".

NOTA

- 1) - Même lorsque le récepteur est éteint, il consomme toujours un peu d'énergie.
- 2) - Si le récepteur a été configuré avec le bouton M/A désactivé, il ne pourra pas être éteint.

II. 3. Comment mettre le récepteur en marche

Appuyer sur le bouton M/A jusqu'au moment où le récepteur affiche 2 croix "++" ou "SILENT/SILENCE" si le récepteur est en mode silencieux. *Relâcher le bouton*.

III - UTILISATION DU RECEPTEUR

Au moment où le récepteur réceptionne un appel, le message s'affichera sur l'écran et le récepteur sonnera. Pour un appel simple sans message, l'écran affichera "BLEEP/BIP". Si le message comporte plus de 8 caractères, le message va être affiché par séquences de 8 caractères chacune.

Si l'écran affiche "BLEEP/BIP" seulement, cela veut dire qu'il n'y a pas de message, le code sonore indique en général la nature de l'appel "URGENT" ou moins urgent.

III. 1. Indication Pile Faible



(ENERGIE)

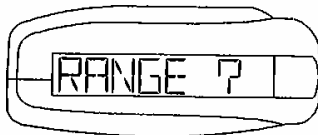
Lorsque le récepteur affiche "LOW BATT/ENERGIE", cela veut dire que les piles doivent être remplacées (ou rechargées pour des accumulateurs) dans les meilleurs délais.

NOTA : Ne jamais insérer un récepteur équipé de piles jetables dans un chargeur.

III. 2. Indication Hors Zone

Si l'option hors zone a été choisi au moment de la configuration, le récepteur affichera "RANGE?/HORS CHAMP" si le récepteur se trouve en dehors de la zone couverte par l'émetteur pendant plus de 40 secondes.

L'indication "HORS ZONE" se répétera tant que le récepteur sera en dehors de la zone couverte par l'émetteur. Si d'autres fonctions sont activées en même temps (ex : SILENCE) l'écran affichera les fonctions activées en alternance.



(H-CHAMP)

III. 3. Orientation du sens de l'affichage dans le casier de rangement

L'orientation du sens de l'affichage peut être sélectionnée pendant les 2 premières secondes, au moment où le récepteur est inséré dans le casier de charge/rangement, *en appuyant sur le bouton "F"*. La sélection choisie va être inscrite en mémoire. La sélection peut être modifiée autant de fois que cela est nécessaire.

III. 4. Eclairage de l'afficheur

Lorsque les messages sont reçus et reconsultés, l'afficheur sera automatiquement rétro-éclairé.

IV - MEMORISATION DES MESSAGES RECUS ET AFFICHAGE

Lorsqu'un appel est reçu, celui-ci restera affiché en permanence. Cela peut être "BLEEP/BIP" pour un appel simple (sans message), un message court (8 caractères) ou un message long (plus de 8 caractères).

Pour les messages longs, c'est toujours la dernière séquence de 8 caractères reçus qui sera affichée en permanence.

Les messages sont toujours affichés par séquence de 8 caractères, cela veut dire qu'un message comportant plus de 8 caractères sera affiché par défilement de 8 caractères à la fois.

Pour un message comportant plus de 8 caractères, ce sont les 8 premiers caractères du message qui s'afficheront pendant la durée de la séquence sonore suivi des autres séquences du message. Après l'affichage complet du message, l'écran affichera :



(EFFACER)

Si l'utilisateur souhaite effacer le message au moment où l'écran affiche "DELETE?/EFFACER?", appuyer sur le bouton "message", pendant quelques secondes, l'écran affichera "DELETED/EFFACE".

Si l'utilisateur ne désire pas effacer le message, ne pas appuyer sur le bouton "MESSAGE", le message sera enregistré en mémoire.

Le récepteur peut mémoriser jusqu'à 80 caractères (ex : 10 messages de 8 caractères ou 2 messages de 32 caractères + 2 messages de 8 caractères).

Lorsque la mémoire est remplie, le message le plus ancien va être remplacé par le nouveau message reçu et ainsi de suite.

Lorsque le récepteur sonne en affichant "BLEEP/BIP", cela veut dire que l'appel ne contient aucun message.

Si on appuie sur le bouton message lorsqu'aucun message n'est mémorisé, l'afficheur clignotera "OM".

IV. 1. Comment Reconsulter l'ensemble des messages reçus

Selon la configuration du récepteur, on peut reconsulter les messages soit par l'affichage de l'ensemble des messages (mis en défaut par le fabricant), soit par l'affichage individuel des messages (ce type d'affichage est possible seulement si le récepteur a été configuré pour "affichage individuel des messages").

AFFICHAGE DE L'ENSEMBLE DES MESSAGES RECUS

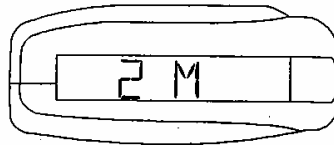
Un simple appui sur le bouton message et l'écran affichera le nombre de messages en mémoire. En maintenant le bouton message appuyé, les messages actuellement en mémoire s'afficheront par séquence.

Après l'affichage des messages, l'écran affichera "DELETE?"

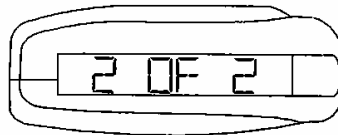
En appuyant sur le bouton "MESSAGE" à ce moment là, l'ensemble des messages en mémoire s'effacera.

IV. 2. Comment reconsulter un message individuel reçu

Une simple pression sur le bouton "MESSAGE" affichera le nombre de messages présents en mémoire.



En maintenant le bouton "MESSAGE" appuyé, l'écran affichera le numéro du message parmi le nombre total reçu.



En relâchant le bouton "MESSAGE", l'écran affichera le message en question suivi par "DELETE".

Lorsqu'on appuie sur le bouton "MESSAGE" au moment où le récepteur affiche "DELETE?", le message consulté sera effacé de la mémoire.

En appuyant sur le bouton "MESSAGE" en permanence, l'écran affichera le numéro du message par défilement jusqu'au moment où le message désiré soit obtenu.

NOTA : Eteindre le récepteur, insérer le récepteur dans le casier de charge/rangement, cela effacera l'ensemble des messages en mémoire.

V - MENU UTILISATEUR

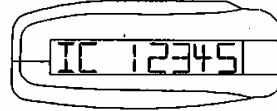
Les options selon la configuration

Ce chapitre contient une liste complète des fonctions disponibles sur le récepteur. Seules les options sélectionnées lors de la configuration du récepteur sont disponibles aux utilisateurs.

Pour accéder au menu "SELECTION", appuyer sur le bouton "F" jusqu'au moment où la première option est affichée.

V. 1. Adresse du récepteur

Le récepteur affichera d'abord son adresse individuelle.

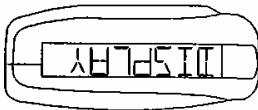


Relâcher le bouton "F" pour continuer.

V. 2. Orientation du sens de la lecture

Appuyer sur le bouton "F" lors de l'apparition du message "DISPLAY/LECTURE". Cette fonction vous permet de renverser le sens de la lecture.

(LECTURE)



V. 3. Mode silencieux

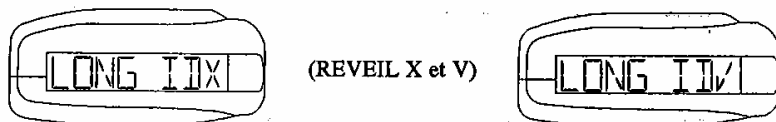
Lorsque le récepteur se trouve dans le mode SILENCE, le récepteur affichera "SILENT/SILENCE". Lors de la réception d'un appel, l'écran affichera en alternance le message reçu et "SILENT/SILENCE". Le voyant lumineux clignotera normalement au moment où le récepteur recevra un message.

Le récepteur utilisé en mode SILENCE laisse apparaître sur son afficheur alternativement, le dernier message reçu et l'indication SILENCE. L'écran affichera également des messages d'alerte type "RANGE/HORS CHAMP" (hors zone) si cette option est attribuée et "LOW BATT/ENERGIE" (indication piles faibles).

Pour sélectionner ou annuler l'option "SILENT/SILENCE" appuyer sur le bouton "F".

V. 4. Fonction réveil (LONG ID)

Cette option prolongera lors d'un appel la durée du cycle sonore jusqu'à environ 24 secondes. *La fonction "REVEIL" peut être couplée ou activée en appuyant sur le bouton "F".*



V. 5. Volume fort ou faible

Cette fonction permet de sélectionner l'intensité du son, fort ou faible. Cette fonction sera sans intérêt si l'option "SILENT/SILENCE" est choisie.



V. 6. Programmation

Après l'option "FORT ou FAIBLE", l'écran affichera



Si le bouton "F" n'est pas activé, le récepteur retournera en mode opératoire.

Pour programmer le récepteur avec une adresse individuelle ou une adresse de groupe.

Appuyer sur le bouton "F" lorsque l'écran affiche "PROGRAM?". Le récepteur affichera



Relâcher le bouton "F", l'adresse individuelle du récepteur et éventuellement son (ses) adresse(s) de groupe s'afficheront séquentiellement.

Maintenir le bouton "F" appuyé lorsque l'adresse à programmer/modifier apparaît. Envoyer un code de programmation à partir du clavier (pour la manipulation au niveau du clavier voir manuel du clavier en question).

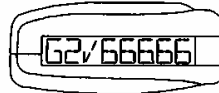
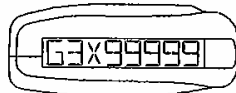
Relâcher le bouton "F" lorsque l'adresse apparaît. Répéter la manipulation pour chaque adresse (si nécessaire).

V. 7. Utilisation des groupes

Cette fonction peut être utilisée lors de la configuration du récepteur. Le récepteur peut alors être configuré pour répondre seulement aux adresses de groupes sélectionnées. Pour chaque groupe, l'utilisateur, en actionnant le bouton "F", pourra activer ou désactiver les adresses de groupe.

L'écran affichera une croix "X" ou un "V" entre l'indication groupe (G) et l'adresse. Un "V" indique que l'adresse en question est validée et une croix (X) indique que l'adresse en question est désactivée. Chaque pression sur le bouton "F" renverse l'état précédent (validé ou désactivé).

Après avoir choisi l'état désiré, relâcher le bouton. L'écran défilera alors vers l'adresse suivante (s'il y en a). La manipulation peut alors être répétée de la même manière.



Une fois ces options sélectionnées, elles resteront en mémoire même si le récepteur est mis en état d'arrêt par l'utilisateur.

Pour remodifier à nouveau ces options, il faut faire appel au menu programme et répéter les manipulations de la même manière.

Lorsque la programmation des adresses sera achevée, le récepteur sonnera (sauf s'il est en mode silencieux). Le voyant clignotera une fois (sauf si le voyant est désactivé lors de la configuration).

Le récepteur est maintenant opérationnel. Si le récepteur se trouve en mode silencieux (SILENT) l'écran affichera "SILENT/SILENCE" en permanence, sinon il affichera 2 croix "++", le récepteur est alors prêt à recevoir des appels.

NOTA : Seule l'adresse individuelle du récepteur produira un signal retour-absence vers le système lorsqu'il se trouve dans le casier de charge/rangement.

VI - PROGRAMMATION ET CONFIGURATION DU REÇPTEUR

VI. 1. "NO CODES/SANS ADRESSE"

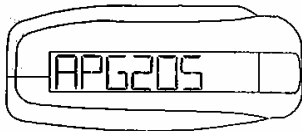
Si le récepteur n'a pas d'adresse d'identité, il affichera lors de sa mise en service "NO CODES". Pour programmer le récepteur procéder comme suit :

Pour modifier sa configuration le récepteur doit être vierge, c'est à dire qu'aucune adresse lui a été attribuée.

Pour effacer l'ensemble des adresses attribuées, il faut transmettre un appel "déprogrammation" par le clavier (se référer au manuel du clavier en question).

VI. 2. Pour modifier le format et programmer les adresses du récepteur

Pour accéder à la configuration, *il faut d'abord éteindre le récepteur.* Appuyer ensuite sur le bouton "F". *En appuyant sur le bouton "F" mettre le récepteur en marche.* L'écran affichera d'abord le type de logiciel et peu de temps après les 8 premières options choisies. Pour une configuration standard l'écran affichera :



Type de logiciel



Tableau n° 1

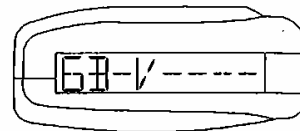


Tableau n° 2

Affichage typique

Codes pour les options - tableau n° 1

Partout où l'écran affiche un pointillé, cela signifie que l'option en question est désactivée.

E D N F G I	S	R	L	P	A B C	0-8	L
Anglais (UK) Hollande (NE) Norvège (NO) Français (FR) Allemand (DU) Italien (IT)	Silencieux	Hors Zone	Voyant (LED)	Bouton M/A	Format	0 à 8 erreurs	Réveil

Codes pour les options - tableau n° 2

Partout où l'écran affiche un pointillé, cela signifie que l'option en question est désactivée.

2-6	B	U	V				
Traduction Algorithmique	Blkmess	Usage de groupe = USRGRP	Vibreur = VIBRATE				

LES OPTIONS

L'écran affichera les fonctions sélectionnées (voir page 10) et peu de temps après les fonctions défileront sur l'écran d'une manière séquentielle.

Au moment où l'écran affiche une fonction, cette fonction peut être activée/désactivée selon le souhait *en pressant sur le bouton "F"*. Une simple pression sur le bouton "F" renverse l'état précédent (activé V - désactivé X). Lorsque l'option est activée (ou désactivée), relâcher le bouton "F" pendant environ 2 secondes, le récepteur affichera alors l'option suivante.

Répéter la procédure pour chaque option.

MODE SILENCIEUX (SILENT)

Si cette option est sélectionnée dans le menu configuration ceci permet à l'utilisateur d'activer ou de désactiver l'option silence dans le menu programme selon les besoins.

HORS ZONES

Si cette option est activée le récepteur affichera "RANGE?" (Hors zone) s'il se trouve en dehors de la zone couverte par l'émetteur pendant plus de 40 secondes. L'indication HORS ZONE sera relancée jusqu'au moment où le récepteur se retrouve dans la zone couverte par l'émetteur. D'autres messages d'alerte seront affichés en alternance (ex: piles faibles).

Cette option ne peut être sélectionnée si le système n'est pas programmé en "Hors zone".

VOYANT (LED)

Cette option active ou désactive la présence du voyant lors d'un appel.

M/A

Cette option active ou désactive le bouton marche/arrêt.

NOMBRE D'ERREUR

Lorsque l'écran affiche "ERROR/ERREUR", ce message est suivi d'un nombre de 0 à 8 indiquant le nombre d'erreurs. Le récepteur accepte l'appel, dans chaque séquence de 8 caractères, avant d'être refusé comme message. Si le récepteur refuse l'appel, aucun déclenchement ne se produira, chaque caractère erroné sera remplacé par un blanc.

FONCTION REVEIL (LONG ID)

Cette fonction lorsqu'elle est activée conduit à une prolongation du cycle sonore jusqu'à environ 24 secondes.

BITSPRE (décodage algorithmique)

Cette fonction est exclusivement réservée au constructeur/distributeur. Laisser toujours à 6.

BLKMESS (consultation de l'ensemble des messages reçus)

Cette fonction est activée par défaut au moment de la consultation des messages en mémoire. L'ensemble des messages reçus défilent d'une manière séquentielle. A la fin de la consultation l'utilisateur a la possibilité d'effacer les messages. Si le bouton "message" est actionné à ce moment, l'écran affiche "DELETE". L'ensemble des messages sera alors effacé.

CONSULTATION INDIVIDUELLE DES MESSAGES RECUS

Si l'option "BLKMESS" est désactivée, la consultation des messages en mémoire sera individuelle. Une *simple pression sur le bouton "MESSAGE"* et l'écran affichera le nombre des messages actuellement en mémoire (ex : 4 M).

En maintenant le bouton "MESSAGE" appuyé, l'écran affichera le numéro de message parmi le nombre en mémoire. *En relâchant le bouton "MESSAGE"* l'écran affichera le message suivi de "DELETE?".

Le message s'effacera en appuyant à nouveau sur le bouton "MESSAGE". En maintenant le bouton "MESSAGE", les numéros des messages défilent sur l'écran jusqu'au moment où le n° de message à consulter apparaît. *Relâcher le bouton pour lire le message.*

USAGE DES GROUPE (USRGRPS)

Cette option permet à l'utilisateur d'activer ou de désactiver une adresse de groupe (voir page 9 - usage des groupes).

OPTION "VIBREUR" (VIBRATE)

Cette option permet à l'utilisateur d'activer ou de désactiver la fonction "vibreur", à condition que le récepteur soit équipé de cette option. (Ex APG11V). Avec cette fonction activée, le récepteur vibre lors d'un appel (Quelque chose qui peut être utile dans par exemple un environnement bruyant, où il est difficile d'entendre un appel sonore).

FORMAT

Le format est en général sélectionné par défaut par le fabricant selon les spécifications du pays. Le format (A,B.ou C) doit correspondre au format sélectionné dans le système, sinon le récepteur ne répondra pas aux appels.



Nota: En France c'est en général le format C.

Les formats A,B. et C correspondent aux trois types de format disponibles. Le format B est mis par défaut. Ces formats A et C sont des types de formats utilisés pour répondre aux spécifications selon le pays.

Si le format doit être modifié, appuyer sur "F" lorsque "FORMAT" apparaît, le type de format change. Répéter la manipulation jusqu'à ce que le format souhaité s'affiche. Relâcher le bouton "F" lorsque le format est choisi. L'écran affichera "IC", maintenir le bouton "F".

IMPORTANT

Envoyer un appel de programmation vers le récepteur à partir du pupitre.

Ceci provoque une modification au niveau des adresses mémorisées par le récepteur (cette manipulation est indispensable après chaque modification et au niveau de la configuration mémorisée par le récepteur).

Lorsque l'appel de programmation est transmis, l'écran affiche la nouvelle adresse du récepteur. Relâcher le bouton "F". Le récepteur est maintenant opérationnel et affiche "++".

VL.3 Configuration du récepteur, un exemple :

Un récepteur neuf et non configuré contient toujours la programmation suivante ;

Langage : Anglais.

Le mode «Silencieux» : Activé (voir page 13).

La fonction «Hors Zones» : Désactivée (voir page 13).

La fonction «Bouton M/A» : Activée (voir page 13).

La fonction « Voyant/LED» : Activée (voir page 13).

Nombre d'erreurs tolérées durant la réception d'un message : 0 erreur (voir page 14).

La fonction «réveil» : Désactivée (voir page 14).

La fonction «BITSPRE» : Mise à 6 (voir page 14).

La fonction «BLKMESS» : Activée (voir page 14).

La fonction «USRGRPS» : Désactivée (voir page 14 et 11).

La fonction «VIBRATE» : Activée (voir page 14).

Le format utilisé : Le format C (voir page 15).

Le récepteur contient également l'adresse 99999.

Supposons que vous souhaiteriez modifier la configuration du récepteur :

Vous souhaiteriez que le langage utilisé par le récepteur soit le français, que le mode «silencieux» et l'option «vibreur» soient supprimés et que le nombre d'erreurs tolérée soit d'une seule erreur (ce qui est conseillé) mais que les autres paramètres restent inchangés.

N.B.

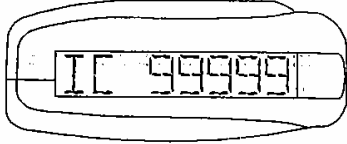
Les différents paramètres défilent relativement vite sur l'écran du récepteur, et une manipulation erronée du bouton «fonction» vous oblige à recommencer la configuration. Pour éviter cela, nous vous conseillons de lire attentivement les instructions ci-après avant de commencer la configuration du récepteur.

I.3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

Pour modifier la configuration le récepteur doit être vierge, c'est à dire qu'aucune adresse ne lui a été attribué. L'adresse du récepteur (99999) doit donc être supprimée.

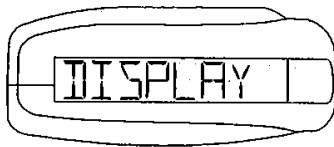
Procédez de la manière suivante :

Appuyez sur le bouton «Fonction» (voir page 4), le récepteur affiche :

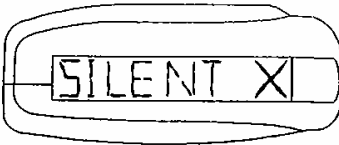


Relâchez le bouton «Fonction».

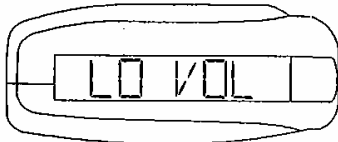
Après avoir relâché le bouton «Fonction», le récepteur affiche :



puis



puis



Appuyez sur le bouton «Fonction» lorsque le récepteur affiche :

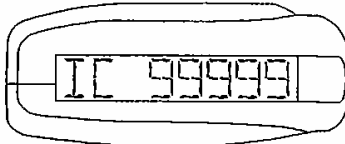


VI.3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

Le récepteur affiche :



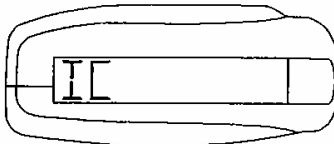
Relâchez le bouton «Fonction». Lorsque le récepteur affiche :



appuyez et **maintenez** le bouton «Fonction» :

Avec le bouton «Fonction» maintenu, envoyez le code d'effacement total à partir du clavier du codage (pour la manipulation au niveau du clavier voir manuel du clavier en question).

Le récepteur sonnera une fois et affiche :

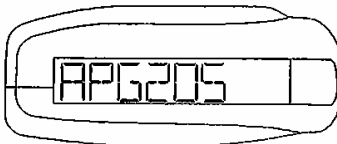


Relâchez le bouton «Fonction». Le récepteur affiche :



Appuyez sur le bouton «M/A» (voir page 4) pendant environ 2 secondes. L'écran du récepteur s'éteint.

Appuyez ensuite sur le bouton "Fonction". **En maintenant le bouton "Fonction" appuyé, remettez le récepteur en marche.** L'écran affichera d'abord le type de logiciel et peu de temps après les 8 premières options choisies. Pour une configuration standard l'écran affichera :

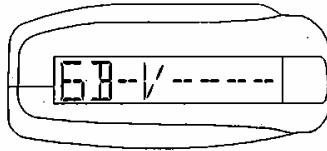


VI.3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

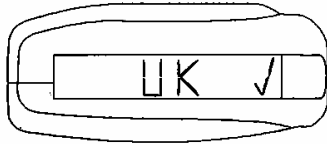
Relâchez les deux boutons lorsque le récepteur affiche :



Le récepteur affiche :

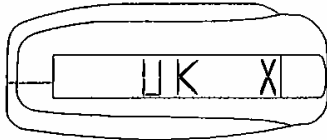


Lorsque le récepteur affiche :

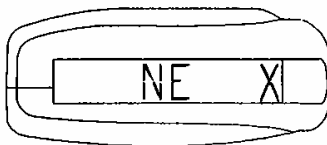


Appuyez sur le bouton «Fonction».

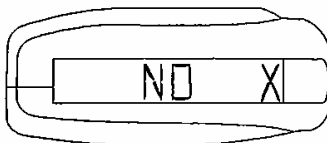
Le récepteur affiche :



puis

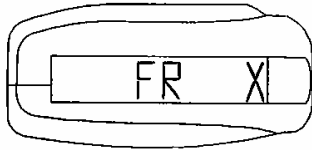


puis

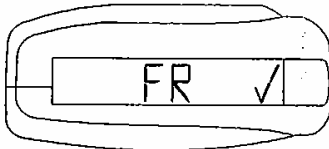


VI.3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

Appuyez sur le bouton «Fonction» lorsque le récepteur affiche :



Le récepteur affiche :

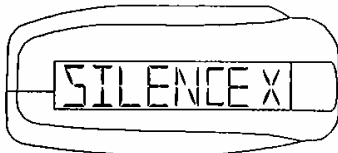


Relâchez le bouton «Fonction».

Appuyez sur le bouton «Fonction» lorsque le récepteur affiche :



Le récepteur affiche :



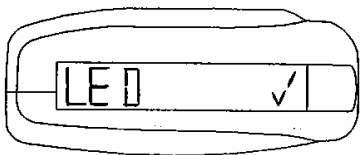
Relâchez le bouton «Fonction».

Le récepteur affiche :

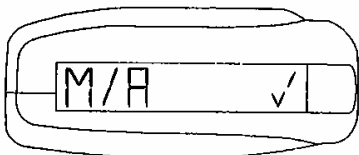


VI.3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

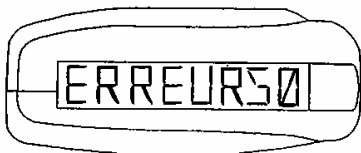
puis



puis :

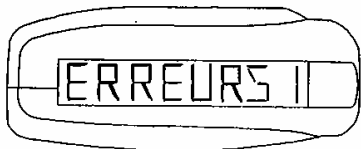


Lorsque le récepteur affiche :



Appuyez une fois sur le bouton «Fonction».

Le récepteur affiche :



Une erreur sera tolérée durant la réception du message (valeur conseillée).

Relâchez le bouton «Fonction».

Le récepteur affiche :

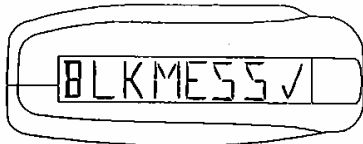


VL3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

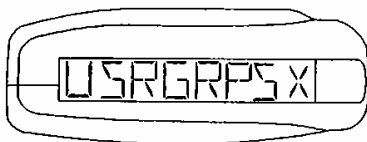
puis



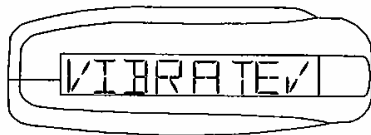
puis



puis

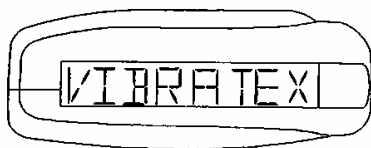


Lorsque le récepteur affiche :



Appuyez une fois sur le bouton «Fonction».

Le récepteur affiche :

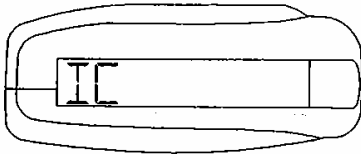


puis



VI.3 Configuration du récepteur, un exemple (suite) :

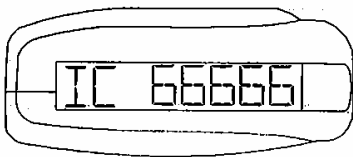
Lorsque le récepteur affiche :



Appuyez et maintenez le bouton «Fonction».

Avec le bouton «Fonction» maintenu, attribuez une adresse au récepteur en envoyant le code de programmation à partir du clavier du codage (pour la manipulation au niveau du clavier voir manuel du clavier en question).

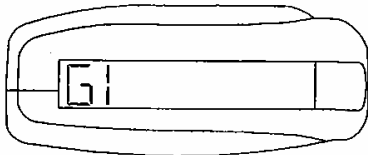
Le récepteur affiche :



Dans cet exemple, l'adresse qui a été attribué au récepteur est 66666.

Relâchez le bouton de fonction.

Le récepteur affiche :

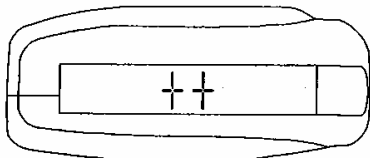


Le récepteur dispose de six emplacements supplémentaires, réservés pour l'usage des adresses des groupes.

Dans le cas où vous souhaiteriez attribuer des adresses de groupes, répétez la manipulation expliquée et illustrée sur la page précédente pour l'ensemble des groupes à programmer.

Relâchez le bouton «Fonction» lorsque vous avez terminé la programmation.

Le récepteur sonnera une fois et affiche :



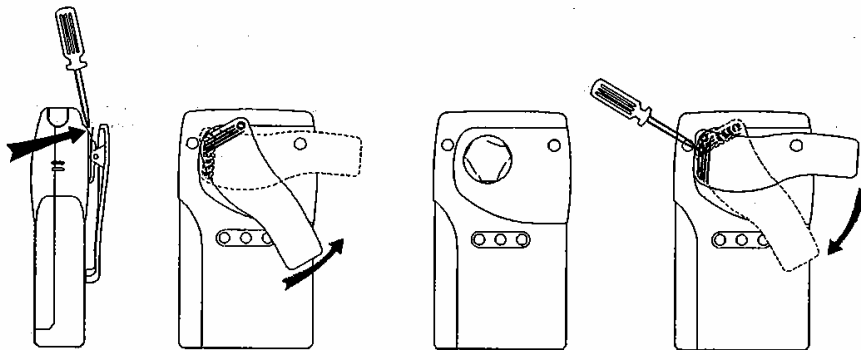
La programmation est terminée et le récepteur est prêt à usage.

VII - INFORMATION SUR LA MAINTENANCE ET LA PROGRAMMATION

VII. 1. Comment remplacer la pince

Pour remplacer la pince, soulever la languette située sur la pince en utilisant un petit tournevis. Tourner la pince dans le sens inverse des aiguilles d'une montre à 90°, retirer la pince.

Maintenir la nouvelle pince dans un angle de 90° par rapport au récepteur et insérer-la dans son emplacement. Tourner la pince dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'au déclic, la nouvelle pince est en position.



VII. 2. Comment attribuer une nouvelle adresse (adresse individuelle ou adresse de groupe).

Maintenir le bouton "F" jusqu'au moment où l'adresse individuelle du récepteur s'affiche.

Relâcher le bouton "F" et laisser défiler le menu programme.

Lorsque le récepteur affiche "PROGRAM?", *presser le bouton "F"* jusqu'au moment où l'écran affiche "PROGRAM V".

Relâcher le bouton "F". Le récepteur affichera les adresses du récepteur d'une manière séquentielle (IC) suivi par les adresses de groupe (G1-G6) et maintenir le bouton "F" lorsque l'adresse du récepteur à modifier s'affiche. Envoyer un appel de programmation à partir du clavier. Lorsque la nouvelle adresse s'affiche relâcher le bouton. Répéter la manipulation pour le reste des adresses si nécessaire pour les informations concernant le menu utilisateur (voir page 6).

VIII - FONCTION PORTEUSE (OPEN CHANNEL)

La fonction porteuse est une fonction de diagnostic qui vous permet de consulter le trafic sur le site.

Lors d'un appel en mode porteuse, l'écran affichera un code d'appel sous forme de 3 chiffres, suivi par l'adresse du récepteur appelé. **Pour accéder au mode porteuse il faut d'abord éteindre le récepteur, maintenir le bouton "F" enfoncé, remettre le récepteur en marche en maintenant le bouton "F" enfoncé.** L'écran affichera d'abord le type du logiciel, peu de temps après les 8 premières fonctions activées/désactivées (voir page 10).

Relâcher les 2 boutons ("M/A" et "F"). Quelques secondes après, le récepteur accédera au mode "PORTEUSE" (open channel).

Pour retourner au mode normal appuyer sur le bouton "M/A".

SI VOTRE RECEPTEUR NE REpond PAS AUX APPELS

Si le récepteur ne répond pas aux appels et si rien ne s'affiche sur l'écran, **appuyer sur le bouton "M/A"**. Si après 5 secondes rien ne se passe, remplacer les piles (s'assurer que les piles sont bien chargées, pour les rechargeables ou neuves pour les piles jetables). Si rien ne se passe, contacter votre revendeur.

IX - PETIT DICTIONNAIRE POUR LES TERMES SPECIAUX

Récepteur alphanumérique	Récepteur permettant la réception et l'affichage de messages en chiffres et en lettres.
bip/bleep	expression précisant le son généré par le récepteur lors d'un appel.
Appel de groupe	adresse commune à plusieurs récepteurs, ce qui permet d'appeler simultanément plusieurs porteurs de récepteurs.
Ident	expression identique à bip/bleep.
Adresse individuelle	adresse programmée pour un seul récepteur afin de permettre des appels sélectifs.
Messages longs	messages contenant plus de 8 caractères.
Porteuse/open channel les	mode diagnostic permettant à un récepteur de recevoir tous les appels du système et d'afficher les adresses transmises par le système.
Configuration du récepteur	procédure permettant de choisir les fonctions que l'on souhaite disponible pour l'utilisateur.
Programmation du récepteur	procédure pour attribuer ou modifier les adresses d'un récepteur.
Message court	message égal ou inférieur à 8 caractères.